

# BİLİŐİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM ETKİNLİĐİ

Android Uygulamaya İlk Adım

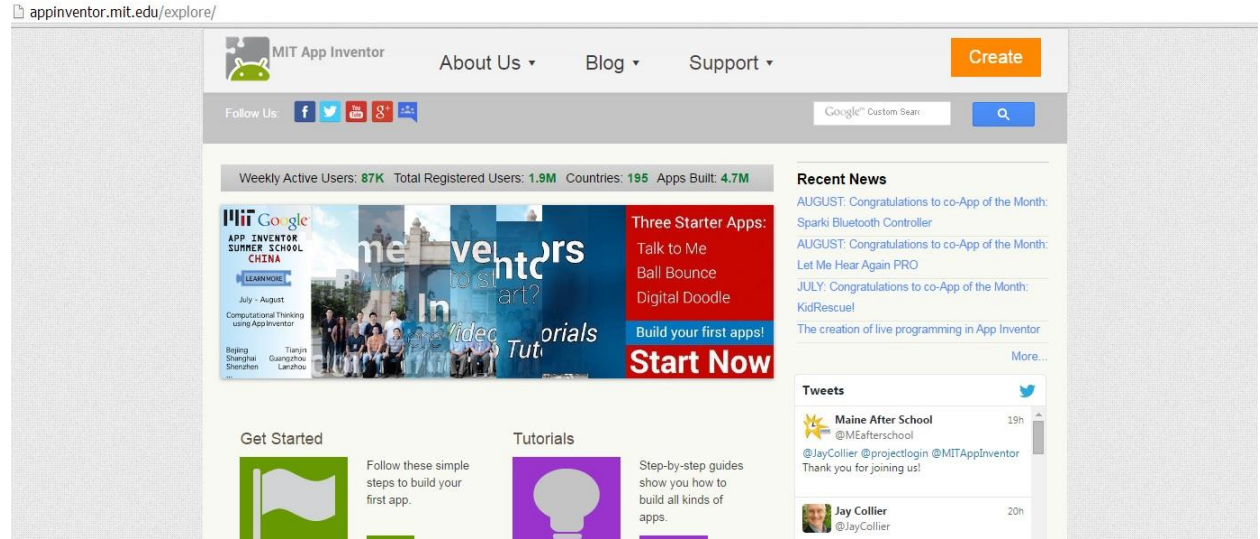
**ETKİNLİK ADI:** *Android Uygulamaya İlk Adım*

**ETKİNLİĞİN AMACI:** *Etkinlik sonunda app inventor programı ile basit android programlama yapabilmeyi öğrenmeleri beklenmektedir.*

**BEKLENEN KAZANIMLAR:** *Kendi Mobil uygulamasını yapabilme*

## DERS İŞLENİŞİ (Senaryo)

Android işletim sistemi sahip cep telefonlarına yönelik basit ve kullanışlı uygulama hazırlamak için öncelikle MIT üniversitesi ve Google firmasının ortaklaşa yürüttüğü app inventor programı online olarak uygulama yazabilmemize olanak tanımaktadır.




appinventor.mit.edu adresinden sitenin web adresine girerek **Create** butonuna tıklanarak uygulama hazırlamaya başlayabiliriz.



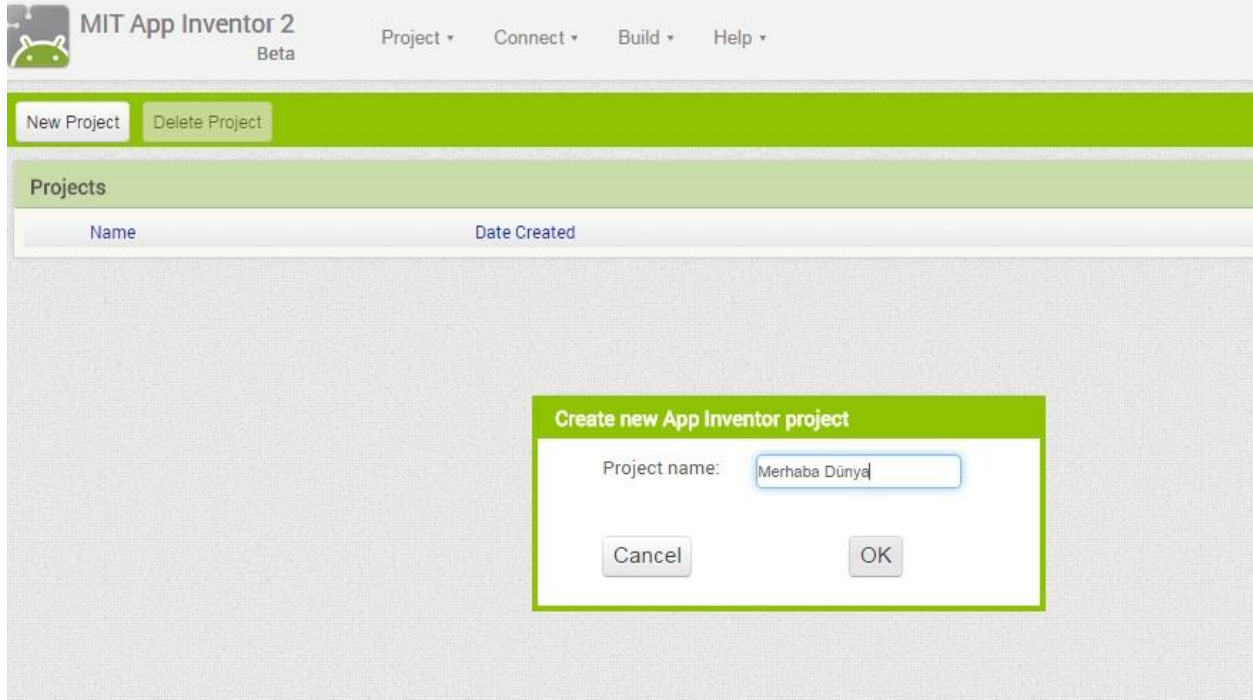
# Tek hesap. Tüm Google.

Google Hesabınızla oturum açın

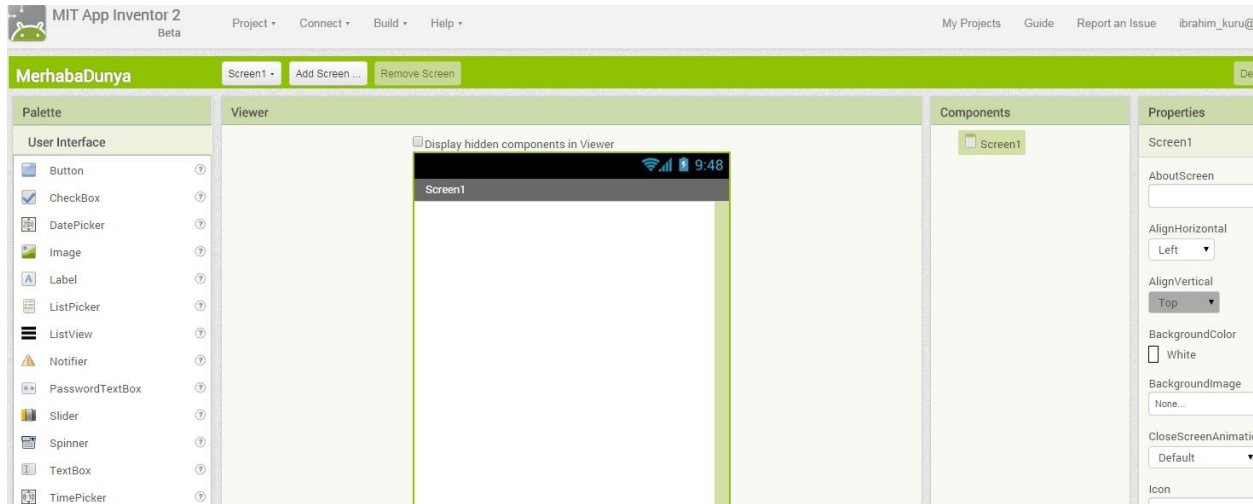
  
  
  
  
 Oturum açık kalsın [Yardım gerekiyor mu?](#)

[Hesap oluşturun](#)

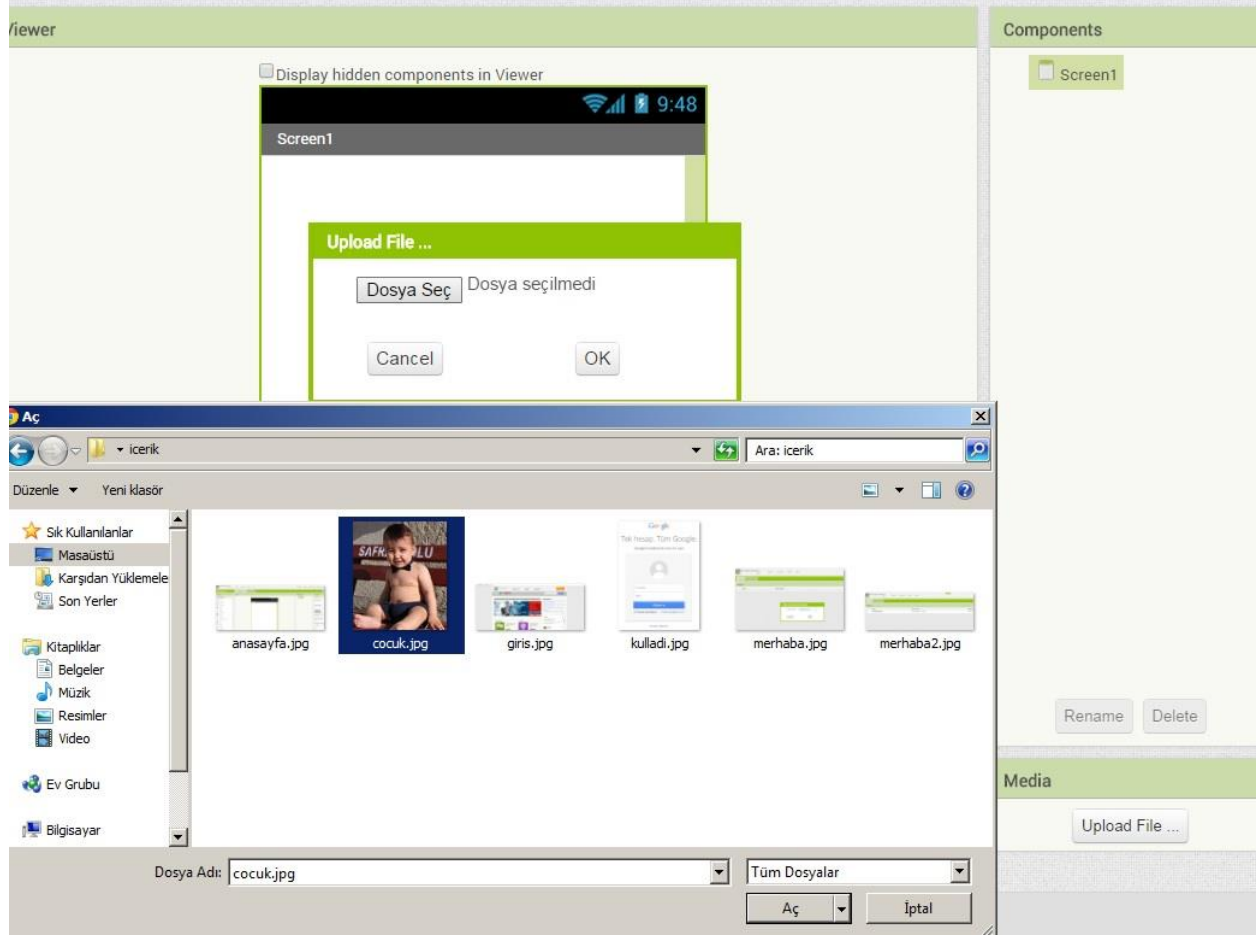
Öncelikle google hesabınızın olması gerekmektedir, kullanıcı bilgilerinizi girerek **My Project** sayfasına yönlendirileceksiniz.



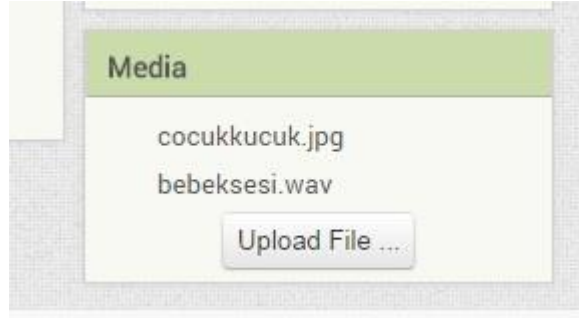
Bizden öncelikle **New Project** butonuna tıklayarak, projemize isim vererek başlayabiliriz. NOT:Proje isminizde Türkçe karakter kullanmamaya ve aralarında boşluk bırakmamaya dikkat ediniz)

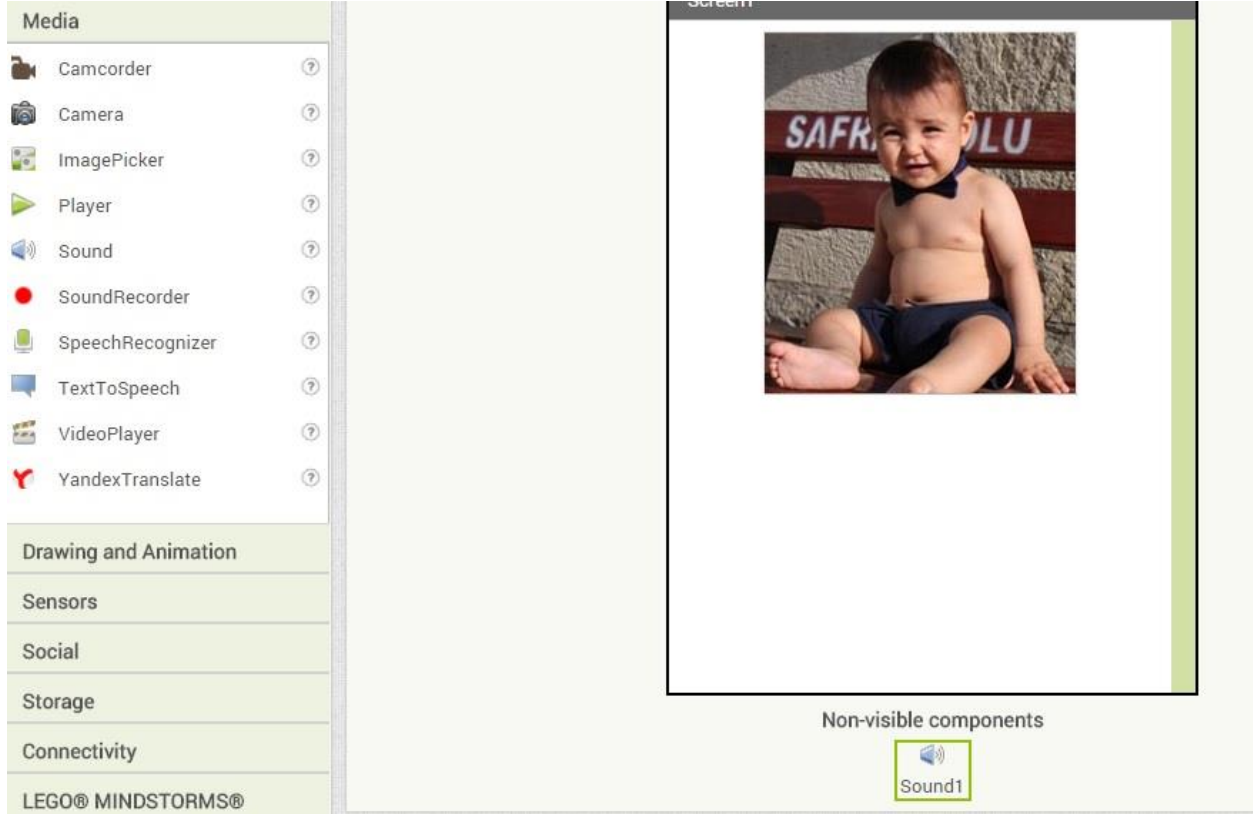


Sayfamız yukarıdaki gibi bir görüntü alacaktır. Ugulamamız için gerekli olan resim ve müziği **Media** bölümünden programa aktarıyoruz.

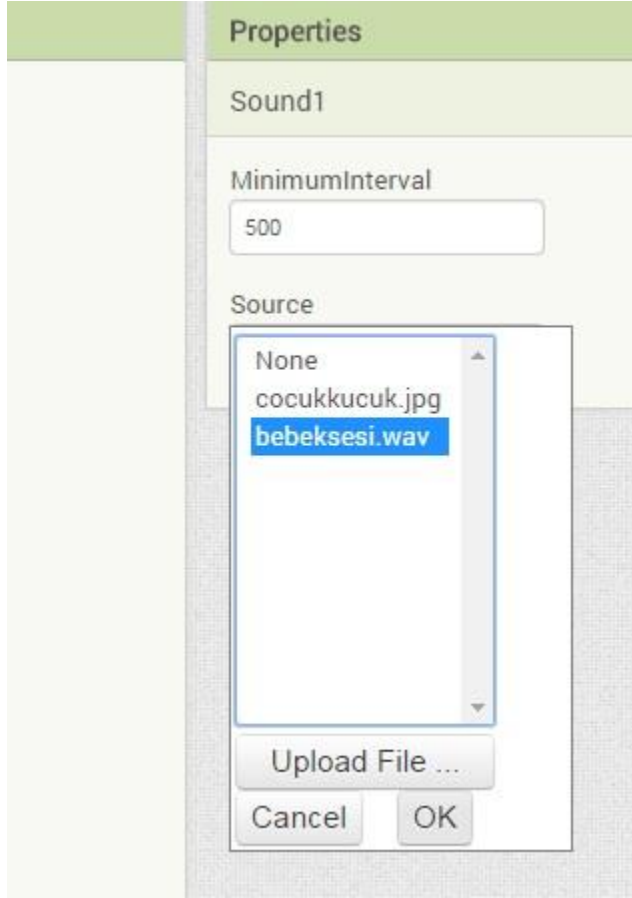


Yükleme sonucunda **Media** bölümünde eklediğimiz dosyalarımız gözükecektir.





Sol tarafta bulunan **Palette** bölümünde **Media** kısmından Sound sürükle bırak yöntemiyle taşınır, **User Interface** kısmından da **Button** sürükle bırak yöntemiyle taşınır. Taşınan eklentiler, sağ tarafta bulunan **Properties** kısmından eklenen resim ve ses dosyasıyla ilişkilendirilir.



Projemizin bu aşamasından sonra en sağ tarafta bulunan **Blocks** butonuna tıklanarak kodlama bölümüne geçilir.





Blocks

Built-in

- Control
- Logic
- Math
- Text
- Lists
- Colors
- Variables
- Procedures

Screen1

- Label1
- Button1
- Sound1

Any component

Viewer



Block kısmında sürükleyip bırak yöntemiyle buton1' e tıkladığında Sound1'e ilişkili sesi çal özelliği eklenmiş olur. Bu aşama artık uygulamamızı yayınlama hazırız.





Üst taraftaki **Build** menüsünden **App(provide QR code for .apk )** seçeneği seçilerek projemizi QR koduyla indirilebilir düzeye getirmiş oluruz.

